|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 21주차 | **기간** | 5.14 ~ 5.21 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 계획서 업로드 및 타이머 스레드 구현 | | | | |

<상세 수행내용>

금주에는 1차 통과 이후 서버에서 해야 할 작업들에 대해 계획을 세워봤습니다.

텍스트, 스크린샷, 폰트, 번호이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

우선은 게임 재시작 처리 및 3번 캐릭터 나이아가라 스킬 동기화 등 미흡한 사항에 대해 동기화를 진행할 예정입니다. 그 이후 db연동을 통해 회원가입 시스템을 구현할 예정으로 이 기능들이 완성되는 대로 게임 룸 설계에 들어가 다중접속 처리 등을 하도록 계획을 세워봤습니다. 이 이후 게임 컨텐츠가 부족하다 싶으면 NPC 등등 구현할 생각입니다.

금주에는 서버에서 타이머 스레드를 생성해서 태준이가 보조무기 충전소 등등을 구현한다고 되어 있어서 그 부분에 있어서 서버에서 패킷이 들어오면 이벤트를 등록해 일정시간 마다(현재 0.5초 정도로 설정함) 보조무기 카운트를 올려주는 방식으로 구현은 했습니다. 아마 금주에 클라이언트에서 어느 정도 구현되면 바로 적용할 수 있을 것 같습니다.

게임 재시작 부분 고치는 중에 아이디가 처음 부여되는 부분에서 동시에 접속했을 때 발생하는 오류가 있어 이 부분도 수정해야 할 것 같습니다. (해결되면 동시에 월드를 이동하는 부분도 해결할 수 있을 것으로 예상되어 재시작 부분에서 ID를 다시 세팅해 재시작도 해결할 수 있을 것 같습니다.)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 22주차 | **다음기간** | 5.22~5.29 |
| **다음주 할일** | 안되는 부분 동기화 처리 및 게임 재시작 처리 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |